

**Инструкция по установке программного обеспечения
«Компьютерный тренажер (симулятор) для обучения пилотов
беспилотного воздушного судна»**

СОДЕРЖАНИЕ

1 Общие положения	3
1.1 Состав дистрибутива	3
1.2 Системные требования.....	3
2 Установка программного обеспечения.....	4
2.1 Требования к операционной системе	4
2.2 Установка программного обеспечения	4

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Данная инструкция предназначена для персонала, осуществляющего установку программного обеспечения «Компьютерный тренажер (симулятор) для обучения пилотов беспилотного воздушного судна».

Инструкция содержит описание действий по установке и настройке программного обеспечения.

1.1 Состав дистрибутива

Программное обеспечение распространяется в виде архивного файла. Установка программного обеспечения выполняется при помощи запуска установочного скрипта из архива.

1.2 Системные требования

К программному обеспечению «Компьютерный тренажер (симулятор) для обучения пилотов беспилотного воздушного судна» предъявляются следующие минимальные системные требования:

- Процессор Intel Core i5-11400H;
- Оперативная память DDR4 8 Гб;
- Графический процессор GeForce GTX 1650;
- Видеопамять 4Гб.

2 УСТАНОВКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

2.1 Требования к операционной системе

Для корректной работы программного обеспечения симулятора БВС на операционной системе необходимо наличие графических драйверов. Для видеокарт компании NVIDIA рекомендуемая минимальная версия драйвера – 415.

2.2 Установка программного обеспечения

Программное обеспечение не требует процесса специальной установки. Достаточно распаковать полученный архив программы в желаемой директории. Например, с помощью команды терминала:

```
unzip DronesTrain.zip
```

Для запуска программного обеспечения необходимо перейти в директорию программы и выполнить запуск приложения с помощью файла-скрипта `DronesTrain.sh` командой из терминала:

```
./DronesTrain.sh
```

Предварительно необходимо проверить, что у файла есть права на запуск. Выдача прав на запуск выполняется с помощью команды:

```
chmod +x DronesTrain.sh
```